

## Allegato 1

Fase 1 - Introduzione: evento certo, possibile, impossibile		
2UD	Situazione-problema: PARTITA DI QUIDDITCH TRA LUPOVERDE E FALCOGIALLO <ul style="list-style-type: none"> <li>- Biglietti con frasi evento certo/possibile/impossibile da incollare sotto la colonna giusta</li> <li>- Scheda con tabella divisa in tre parti</li> <li>- Messa in comune e teoria sul significato dei vari eventi</li> </ul>	<b>5A + 5B</b>  8 gruppi (2 x 4 casate)
1UD	Scheda MaMa: <i>CERTO, POSSIBILE O IMPOSSIBILE</i>	Coppie
1UD	Scheda MaMa: <i>GLI EVENTI IN UN DADO</i>	Individuale
Fase 2 - Il concetto di probabilità		
2UD	Situazione-problema: LA SFIDA DEI DRAGHI <ul style="list-style-type: none"> <li>- 8 sacchetti con quantità differenti delle 4 tipologie di drago.</li> <li>- Preparare domande-guida su un foglio al quale gli allievi devono rispondere.</li> <li>- Messa in comune: il più probabile non per forza è un evento certo</li> </ul>	<b>5A + 5B</b>  8 gruppi (2 x 4 casate)
1UD	Scheda MaMa: <i>PIÙ O MENO PROBABILE</i>	Coppie
Fase 3 - La probabilità rappresentata dalle frazioni		
2UD	Situazione-problema: CARMELLE TUTTI I GUSTI +1 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 8 sacchetti con quantità differenti delle 18 tipologie di caramelle</li> <li>- Scheda con tabella dove esprimere ai compagni la probabilità di pescare la caramella al gusto di ...</li> </ul>	<b>5A + 5B</b>  8 gruppi (2 x 4 casate)
1UD	Scheda MaMa: <i>COSA PESCHERÒ?</i>	Coppie
1UD	Scheda MaMa: <i>SCATOLA DI CARMELLE</i>	Individuale
2UD	Allenamento: Attività a postazioni per esprimere la probabilità sotto forma di FRAZIONE: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Carte maghi</li> <li>- Pozioni magiche</li> <li>- Casate</li> <li>- Draghi</li> </ul>	<b>5A + 5B</b>  8 gruppi (2 x 4 casate)
1UD	Scheda MaMa: <i>FRAZIONI E CARTE DA GIOCO</i>	Individuale
Fase 4 - La probabilità rappresentata dalle percentuali		
1UD	Scheda MaMa: <i>PIXEL ART</i>	Coppie
1UD	Scheda MaMa: <i>ANCORA PIXEL ART</i> → scopriamo che dalle frazioni decimali possiamo passare alle percentuali	Gruppo classe
1UD	Scheda MaMa: <i>AREOGRAMMI</i>	Individuale
1UD	Trasformare una frazione in percentuale	Gruppo classe
2UD	Allenamento: Attività a postazioni per esprimere la probabilità sotto forma di PERCENTUALE: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Carte maghi</li> <li>- Pozioni magiche</li> <li>- Casate</li> <li>- Draghi</li> </ul>	<b>5A + 5B</b>  8 gruppi (2 x 4 casate)